Scribe 002

تهیه کننده: آرمین فتحی

جلسه:300

* انواع search
  + Informed
  + Uninformed
* میزان سنجش
  + Completion
  + Admissibility
* State مجموعه configuration ها یا پیکربندی هایی که یک agent که با Environment در ارتباط است به خود میگیرد
* حالت اولیه حالت agent در شروع است
* Action ها انتخاباتی است که یک agent با آن روبه رو است
* Space action مجموعه ای از حالات اولیه و حالت ممکن
* Goal state حالت نهایی
* یک agent زمانی هوشمند است که کاری را به صحت انجام دهد
* Goal test آزمونی است که agent انجام میدهد برای تست صحت نتیجه
* راه حل سلسله ای از action ها که ما را به راه حل میرسانند
* راه حل بهینه راه جلی است که کمترین هزینه را داشته باشد
* گره ساختمان داده ای است که حالت خانه ای که در آن ذخیره شده، والد،اکشن هایی که برای رسیدن به گره از والدش صورت گرفته و هزینه مسیر ذخیره شده است
* الگوریتم موزه بریتانیایی یک الگوریتم نا آگاه است که تمامی مسیر های ممکن را طی میکند
  + قوانین
    - به خانه شروع باز نمیگردد
    - به والدش باز نمیگردد
    - یک مسیر را دوبار نمیرود
* گسترش شده یعنی با فرزندان آن ملاقات شده
* Brute force یعنی تمامی راه های ممکن را طی میکند